

第一阶段 4-7 岁 · 兴趣启蒙（不学代码）

- 工具：编程积木玩具、Scratch Jr（平板，无需识字）
- 目标：理解"指令→结果"，锻炼规则意识与专注力
- 方式：亲子共玩为主，每次 20-30 分钟；此阶段报班意义不大

第二阶段 8-10 岁 · 图形化编程

- 工具：Scratch（MIT 官方，免费，中文）
- 目标：掌握顺序/循环/条件/变量/事件等核心概念，独立完成小游戏
- 检验：电子学会图形化编程等级考试 1-4 级（量力而行）

第三阶段 10-12 岁 · 代码入门

- 工具：Python（turtle 画图 → pygame 小游戏 → 基础算法）
- 目标：从拖积木过渡到写代码，建立文本编程信心
- 检验：电子学会 Python 等级 1-3 级；蓝桥杯 Python 组练手

第四阶段 12 岁+ · 方向分化

- 路线 A 应用素养：Python 深入 + AI 入门项目，作品集导向
- 路线 B 信奥竞赛：转 C++ 学算法，目标 CSP-J/S → NOIP（高强度，先评估）

使用提示

每个孩子的节奏不同，本图为通用参考。判断当前是否适合开始，可用官网"家长测评"（免费）；个性化规划可预约顾问咨询。